

Klubbstadgar TEAM KEITA

§1 Tillhörighet

E-sportklubben är ansluten till Sverok.
E-sportklubben är ansluten till Keita-Gaming.
E-sportklubben har sitt säte i Västerås.

§2 Uppgift

E-sportklubbens uppgift är bedriva e-sportverksamhet, såväl för träning som tävling, både i ett eller flera lag och enskilt. Klubben och medlemmarna förbinder sig att följa e-sportens code of conduct.

§3 Medlemmar

E-sportklubben består av medlemmar i Keita-Gaming som bestämt sig för att tillhöra den och bedriva verksamhet tillsammans. I och med att klubben är ansluten till Keita-Gaming och Sverok får medlemmarna rättigheter och skyldigheter mot dessa. Det här står i de olika organisationernas stadgar. Den som vill avsluta sitt medlemskap i klubben gör det genom att anmäla det till kaptenen. Medlemskapet avslutas också om medlemmen vid årsskiftet inte aktivt förlänger det.

§4 Medhjälpare

Keita-Gaming kan utse en eller flera medhjälpare för att stödja klubben. Medhjälpare kan vara medlemmar i klubben, men behöver inte vara det.

§5 Styrelsen

Styrelsen består av en kapten och en vice kapten. Kaptenen eller vice kaptenen bestämmer vilken medlem som tar ut lag vid tävlingar.

§6 Verksamhet

E-sportklubbens medlemmar bestämmer tillsammans vad de ska göra. När de bestämmer saker har varje medlem en röst var. Det förslag som får flest röster vinner. Medlemmar kan själva skapa lag och utse kapten och vice kapten för lagen.

§7 Stadgar

E-sportklubbens regler kallas stadgar och är det du läser just nu. Det går att ändra reglerna på årsmötet. Kaptenen kan bestämma ett nytt namn på klubben även utan årsmöte. Namnändring måste godkännas av Keita-Gaming och Sverok för att bli giltig.

§8 Årsmöte (högsta beslutande organ)

Varje år ska E-sportklubben hålla årsmöte. Klubbens styrelse ska se till att mötet blir av och att medlemmarna vet när, var och hur de ska träffas. Det medlemmarna bestämmer på årsmötet sammanställs i ett protokoll och rapporteras till Keita-Gaming och Sverok.

På årsmötet har varje medlem en röst var. Det förslag som får flest röster vinner.

Mötet ska behandla följande punkter.

- Mötets öppnande.
- Bestäm tillsammans vem som ska skriva protokollet på årsmötet. Det kan Keita-Gaming göra eller någon annan som vill göra det.
- Bestäm tillsammans vem eller vilka som ska granska och godkänna (justera) protokollet. Det kan alla deltagare på mötet göra eller så kan ni utse en eller flera personer bland dessa som får göra det.
- Verksamhetsberättelsen för föregående år.
- Ekonomiska berättelsen för föregående år.
- Revisionsberättelsen för föregående år och rekommendation om styrelsen bör få ansvarsfrihet eller ej.
- Bestäm tillsammans om föregående års styrelse ska få ansvarsfrihet.
- Bestäm tillsammans vem som ska sköta E-sportklubbens ekonomi. Det kan Keita-Gaming göra eller så kan någon annan som vill göra det.
- Bestäm tillsammans vem som ska sköta E-sportklubbens revision. Det kan Keita-Gaming göra eller så kan någon annan som vill göra det.
- Bestäm tillsammans vem som ska vara Kapten och Vice Kapten för E-sportklubben. Dessa är tillsammans E-sportklubbens styrelse.
- Andra stora frågor som ni vill bestämma något om.
- Mötets avslutande.

§9 Upplösning

E-sportklubben kan upplösas om årsmötet bestämmer det. Om E-sportklubben inte bedrivit någon verksamhet på ett år blir den automatiskt upplöst, om inte årsmötet bestämmer något annat. Om E-sportklubben blir upplöst går alla dess tillgångar till Keita-Gaming.